

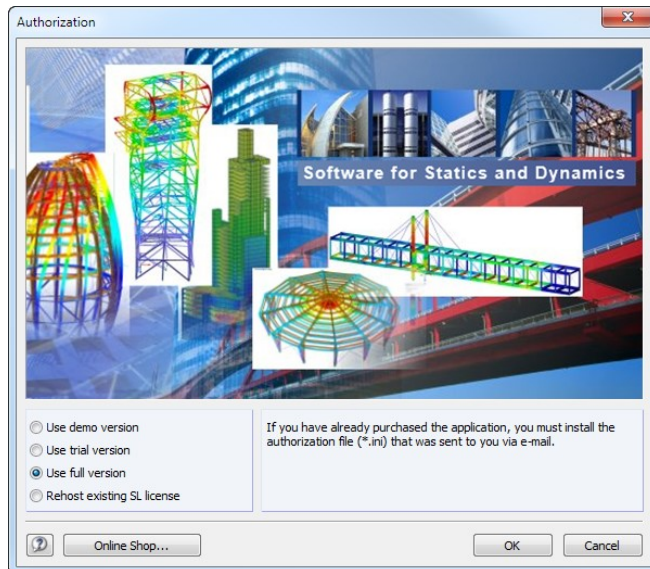
Licencias de software

Otra posibilidad para activar la licencia de RSTAB 8, RFEM 5 y RX-TIMBER 2 es usando llaves de software. Éstas representan una alternativa a la llave de hardware de USB. La autorización depende de unos números de serie particulares del hardware incluidos en la computadora. Las versiones completas de RSTAB, RFEM y RX-TIMBER se pueden iniciar entonces sin llave de hardware en computadoras con el hardware registrado.

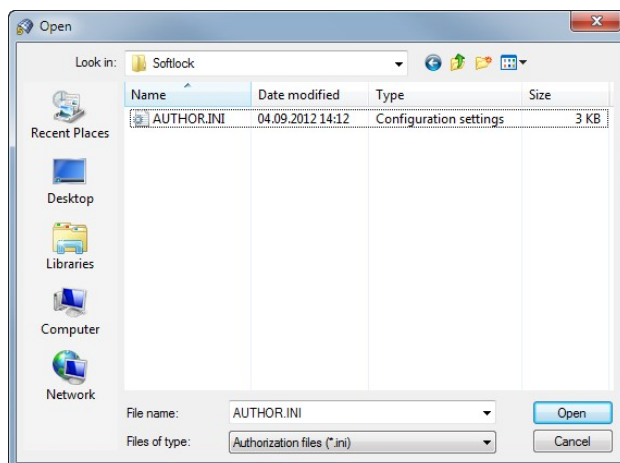
La licencia de software requiere una archivo especial llamado *AUTHOR.INI* file que contiene la información sobre la llave de producto. Esta autorización se puede solicitar a nuestro departamento de ventas o descargar desde su cuenta en www.dlupal.com/es/extranet/entrar.

Activación de la licencia de software

Al abrir el programa por primera vez sin encontrar ninguna licencia válida, aparece el cuadro de diálogo *Autorización*.

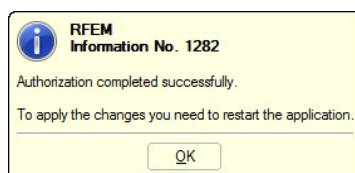


Seleccione la opción Usar versión completa y luego haga clic en Aceptar. Aparecerá el cuadro de diálogo *Abrir* de Windows.



Establezca el directorio para el archivo *AUTHOR.INI* y ábralo. Asegúrese que está conectado a Internet.

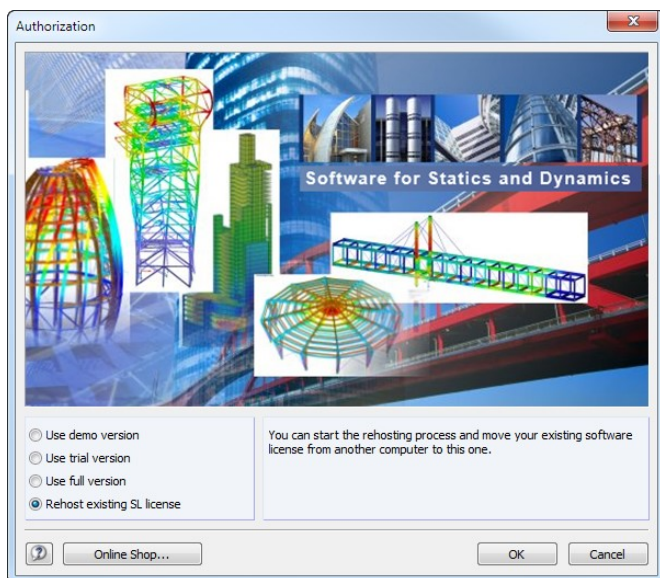
Si la autorización se importó con éxito, aparecerá el siguiente mensaje:



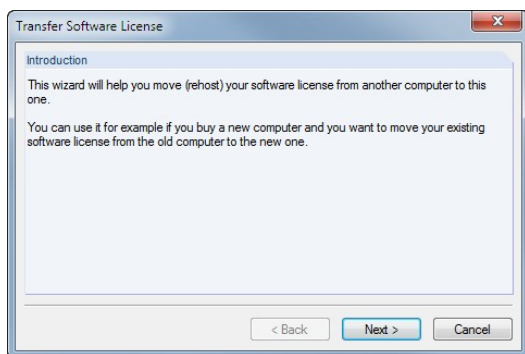
Transferencia de la licencia de software

La llave de software está conectada al hardware de la computadora. Al cambiar la computadora, es posible transferir la licencia de software a la nueva computadora. Siga las instrucciones siguientes:

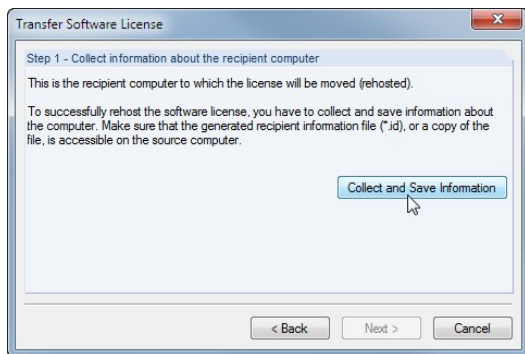
Inicie RSTAB o RFEM en la computadora nueva para acceder al cuadro de diálogo *Authorization*.



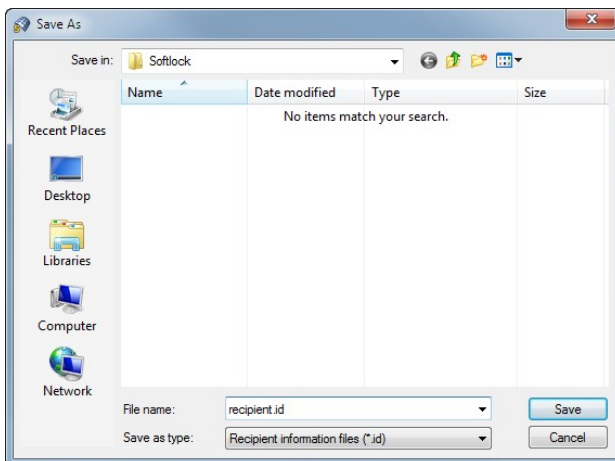
Haga clic en el botón [Transferir licencia de software existente]. Aparecerá un asistente que le guiará a través de varios pasos.



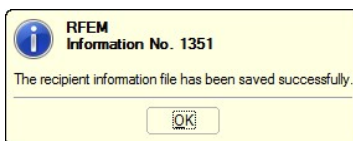
Haga clic en [Siguiente >]. Luego, haga clic en el botón [Recopilar y guardar información].



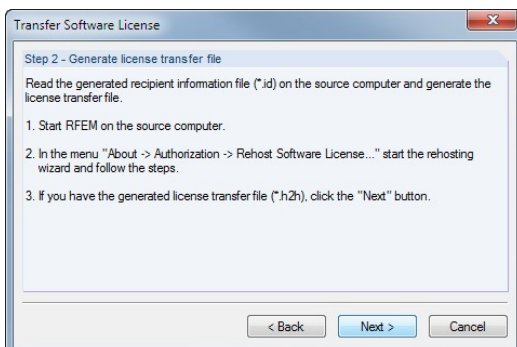
Se abrirá el cuadro de diálogo *Guardar como*. Introduzca una ubicación apropiada y nombre el archivo como *.id.



Haga clic en [Guardar]. Después de guardar el archivo *.id, aparecerá el siguiente mensaje:



Después de hacer clic en [Aceptar] y en [Siguiente >] se mostrarán más instrucciones. Los siguientes pasos se deben considerar en la computadora antigua.

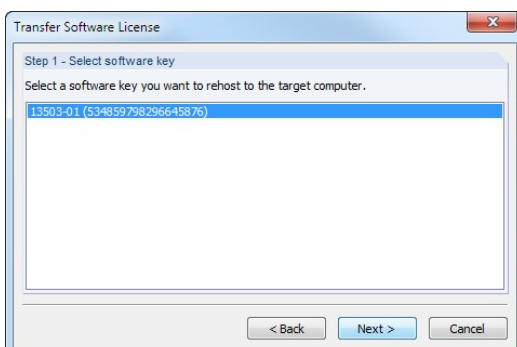


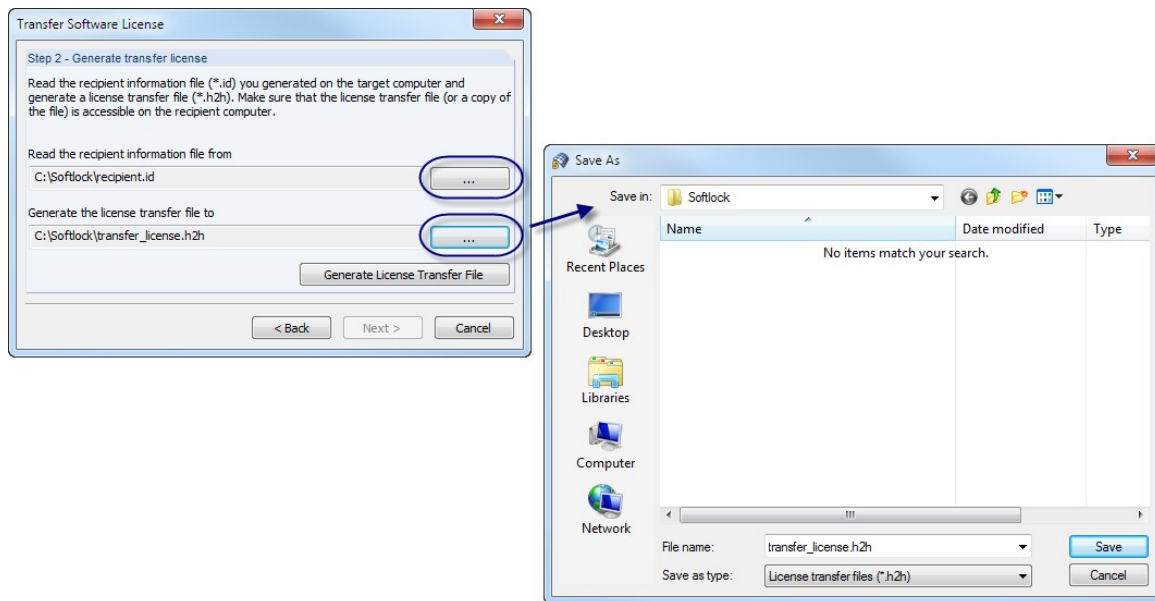
Deje el cuadro de diálogo sin cambiar y vaya a la otra computadora donde la licencia de software existe todavía. Copie el archivo *.id que acaba de crear a esta computadora.

Inicie RSTAB o RFEM en la computadora antigua.

Luego, en el menú **Ayuda > Autorización > Transferir licencia de software** . Aparecerá el asistente de nuevo.

Haga clic en [Siguiente >]. Luego, en el cuadro de diálogo siguiente, seleccione la llave de software que desee transferir.



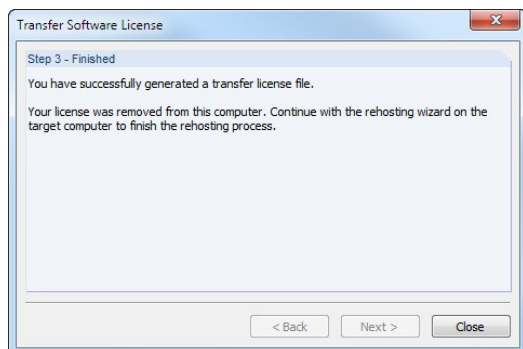


Haga clic en [Siguiente >] para acceder al cuadro de diálogo siguiente donde se genera la transferencia de la licencia.

Utilice el primer botón [...] para definir la ruta al archivo ***.id** que ha copiado de la nueva computadora.

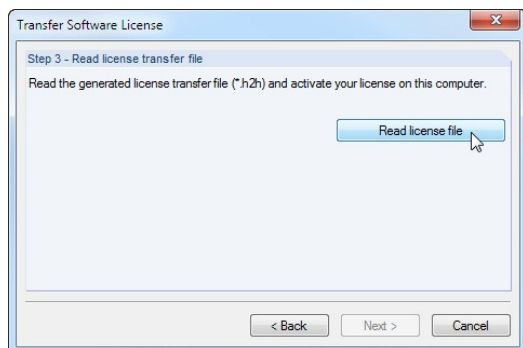
Luego, utilice el segundo botón [...] para especificar una ubicación de almacenamiento y nombre para el archivo ***.h2h** necesitado para la transferencia de licencia.

Finalmente, haga clic en el botón [Generar archivo de transferencia de licencia]. Entonces, aparecerá el siguiente mensaje.

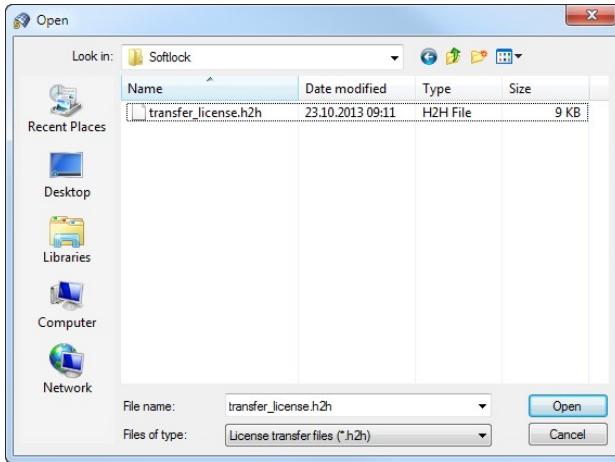


Ahora, vaya a la computadora nueva. Copie el recién creado archivo ***.h2h** a esta computadora.

En el paso 2 mostrado *Step 2 – Generar archivo de transferencia de licencia* (ver página anterior) haga clic en [Siguiente >].



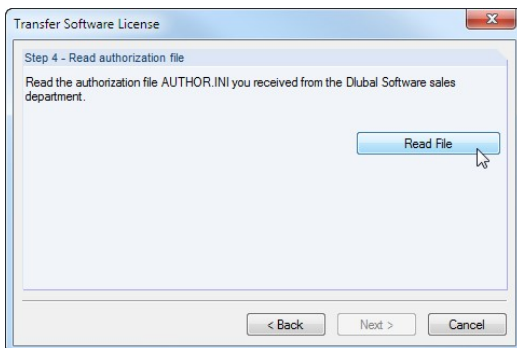
Después de un clic en el botón [Leer archivo de licencia], aparecerá el cuadro de diálogo *Abrir* de Windows. Establezca el directorio del archivo *.h2h.



Si la transferencia de licencia se importó con éxito, aparecerá el siguiente mensaje:

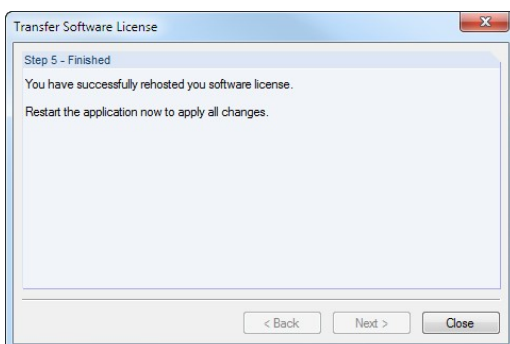


En el último paso, necesitará importar la autorización a la nueva computadora.



Después de hacer clic en el botón [Leer archivo] será capaz de definir la ruta del archivo *AUTHOR.INI* en el cuadro de diálogo *Abrir* (ver figura de la primera página).

Si el archivo de autorización se importa con éxito, el asistente terminará con el siguiente mensaje:



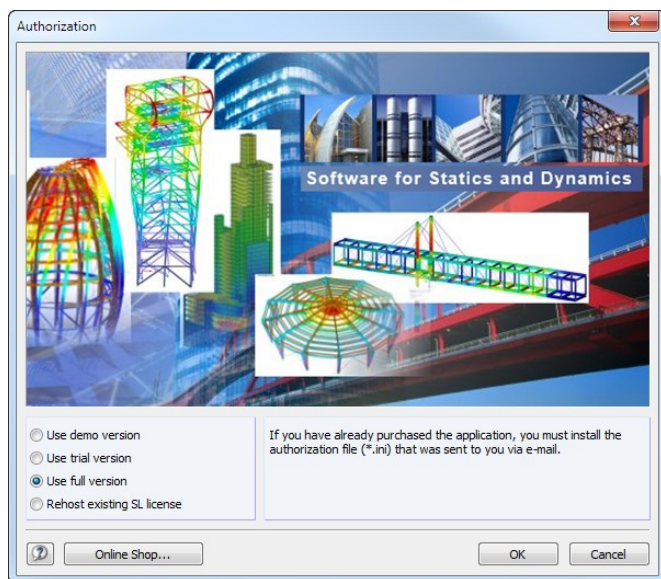
La licencia de software estará lista para el funcionamiento después de reiniciar el programa en la nueva computadora.

Conversión de una licencia de llave de hardware USB a licencia de software

Si una versión completa está ya instalada en la computadora, no es posible activar la licencia de software simplemente importando el nuevo archivo de autorización: También será necesario registrar la información sobre el hardware de la computadora.

El cuadro de diálogo *Autorización* (ver a continuación) no se mostrará más si se inicia una versión completa. Pero la activación de una licencia de software es sólo posible en este cuadro de diálogo. Siga las instrucciones siguientes:

- Abra el Explorador y vaya a la carpeta de datos maestros de Dlubal *C:\ProgramData\Dlubal\StammDat*.
- Elimine el archivo *AUTHORE.INI*.
- Inicie RSTAB o RFEM.
- Seleccione la opción **Usar versión completa** en el cuadro de diálogo *Autorización* y haga clic en [Aceptar]. En el siguiente cuadro de diálogo *Abrir* podrá establecer su nuevo archivo de autorización *AUTHOR.INI*. Asegúrese que está conectado a Internet.



Después de reiniciar el programa, podrá usar RSTAB o RFEM sin la llave de hardware USB. Entonces, no se necesitará más una conexión a Internet.

Nótese que las licencias de software no están disponibles en máquinas virtuales (VM) o en computadoras con acceso remoto de mantenimiento.

Si tiene problemas con el funcionamiento de las aplicaciones de Dlubal como una licencia de software, contacte con nuestro soporte técnico.

Su equipo de DLUBAL SOFTWARE GMBH